

La Universidad de Alicante participa en la Jornada de clausura del proyecto europeo Saferplay. Alicante, 20 de Febrero de 2018

El pasado 14 de febrero tuvo lugar la última reunión del proyecto SAFERPLAY y la Universidad de Alicante, a través del DLSI, expuso a todos los socios del proyecto el producto creado, la plataforma Saferplay *Open Course*. Esta plataforma quedará definitivamente abierta a cualquier usuario, tras finalizar la prueba piloto con usuarios de diferentes perfiles y de cada uno de los países participantes del proyecto.

La reunión tuvo lugar en las instalaciones de AIJU, Ibi (Alicante) y en ella se expuso un resumen de toda la ejecución del proyecto, tanto técnica como financiera. Hasta este momento, casi 500 personas de todo el mundo se han inscrito en www.saferplay.eu desde países como Estados Unidos, Australia, Austria, Chile, Brasil, Irlanda, Francia, Italia, Malta, Canadá, Serbia, Argentina, etc., además de los países participantes en el proyecto. Todos estos usuarios y los que se inscriban a partir de este momento formarán parte de esta formación innovadora, tanto por la metodología utilizada como por el material incluido.



Tras la jornada de clausura, varios expertos europeos debatieron en AIJU sobre el diseño de áreas de juego. La jornada, a la que asistieron más de 100 personas, se enmarca dentro de los resultados de Saferplay, gracias al cual se ha creado de una plataforma de formación online con los últimos conocimientos y avances en materia de seguridad, diseño, instalación y mantenimiento de áreas de juego seguras

La parte final de esta jornada corrió a cargo de Juan Carlos Trujillo de la Universidad de Alicante con el título “El uso de las nuevas tecnologías como recurso de aprendizaje para mejorar las habilidades profesionales”, y de Karina Pernías de AIJU con la ponencia “Saferplay; Formación innovadora sobre diseño, instalación y mantenimiento de áreas de juego más seguras y desafiantes”.

Para Karina Pernías, Responsable del Área de Seguridad de Productos Infantiles de AIJU, el objetivo del proyecto es también “*crear una comunidad en torno al proyecto porque se trata de una plataforma online multidioma*”.



“El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación (Comunicación) es responsabilidad exclusiva del autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida”.

La Universitat d'Alacant participa en la Jornada de clausura del projecte europeu Saferplay.

Alacant, 20 de Febrer de 2018

El passat 14 de febrer va tenir lloc l'última reunió del projecte SAFERPLAY i la Universitat d'Alacant, a través del DLSI, va exposar a tots els socis del projecte el producte creat, la plataforma Saferplay Open Course. Aquesta plataforma quedarà definitivament oberta a qualsevol usuari, després de finalitzar la prova pilot amb usuaris de diferents perfils i de cadascun dels països participants del projecte.

La reunió va tenir lloc en les instal·lacions d'AIJU, Ibi (Alacant) i en ella es va exposar un resum de tota l'execució del projecte, tant tècnica com a financera. Fins a aquest moment, quasi 500 persones de tot el món s'han inscrit en www.saferplay.eu des de països com Estats Units, Austràlia, Àustria, Xile, Brasil, Irlanda, França, Itàlia, Malta, Canadà, Sèrbia, Argentina, etc., a més dels països participants en el projecte. Tots aquests usuaris i els que s'inscriuen a partir d'aquest moment formaran part d'aquesta formació innovadora, tant per la metodologia utilitzada com pel material inclòs.



Després de la jornada de clausura, diversos experts europeus van debatre en AIJU sobre el disseny d'àrees de joc. La jornada, a la qual van assistir més de 100 persones, s'emmarca dins dels resultats de Saferplay, gràcies al que s'ha creat d'una plataforma de formació online amb els últims coneixements i avanços en matèria de seguretat, disseny, instal·lació i manteniment d'àrees de joc segures

La part final d'aquesta jornada va ser a càrrec de Juan Carlos Trujillo de la Universitat d'Alacant amb el títol “El ús de les noves tecnologies com a recurs d'aprenentatge per a millorar les habilitats professionals”, i de Karina Pernías d'AIJU amb la ponència “Saferplay; Formació innovadora sobre disseny, instal·lació i manteniment d'àrees de joc més segures i desafiadors”.

Per a Karina Pernías, Responsable de l'Àrea de Seguretat de Productes Infantils d'AIJU, l'objectiu del projecte és també “*crear una comunitat entorn del projecte perquè es tracta d'una plataforma online multidioma*”.



El present projecte ha sigut finançat amb el suport de la Comissió Europea. Aquesta publicació (Comunicació) és responsabilitat exclusiva de l'autor. La Comissió no és responsable de l'ús que pugui fer-se de la informació ací difosa.