

# Tema 0: Presentació

## Programació 2

---

Grau en Enginyeria Informàtica  
Universitat d'Alacant  
Curs 2022-2023



**QUÈ SOM?**



**ESTUDIANTS  
D'INFORMÀTICA!**



**QUINES SÓN LES  
NOSTRES EXPECTATIVES?**



**PROGRAMAR  
JOCS I HACKEAR!**



**QUÈ ESTEM  
FENT REALMENT?**



**COUT << "HOLA MÓN!";**



- Asignatura bàsica en el Grau en Enginyeria Informàtica
- 6 crèdits ECTS
- La informació principal de l'assignatura es pot consultar en:  
<https://cvnet.cpd.ua.es/Guia-Docente/?wlengua=ca&wcodasi=34008&scaca=2022-23>
- Els materials de l'assignatura estan en Moodle
- El anuncis i tutories es realitzaran mitjançant UACloud i Moodle
- Segueix-nos en Twitter: @prog2ua

- Coordinador:
  - David Tomás
- Professors de teoria:
  - Jorge Calvo, Carlos Pérez (VAL), Matías Díaz i David Tomás (ARA i I2ADE)
- Professors de pràctiques:
  - Alicia Garrido, Gonzalo Alcalá, Matías Díaz, Francisco Moreno, Jorge Calvo, Jorge Calera, Carlos Pérez i David Tomás

- Presencials:
  - Es faran a través de videoconferència per UACloud
  - Horaris de tutories en <http://www.dlsi.ua.es>
  - **Has de reservar cita amb el professor des d'UACloud**
- No presencials:
  - A través d'UACloud (es responen al més prompte possible)
  - **No feu consultes per correu electrònic**

*“C++ fa que siga més difícil disparar-te a tu mateix, però quan ho fas et voles la cama sencera”*

Bjarne Stroustrup, creador de C++

- Tema 1. Introducció
- Tema 2. La classe `string`
- Tema 3. Fitxers
- Tema 4. Memòria dinàmica
- Tema 5. Introducció a la programació orientada a objectes

- Analitzar els requeriments d'un problema
- Dissenyar i codificar programes de grandària mitjana
- Desenvolupar la capacitat d'abstracció i de generalització
- Estructurar correctament un programa en funcions i classes
- Identificar les solucions més eficients
- Desenvolupar programes amb un estil de programació adequat i comprensible
- Desenvolupar capacitat crítica per a la verificació d'algorismes
- Usar eines bàsiques de programació
- Adquirir coneixements elementals de programació orientada a objectes

- Teoria (50% de la nota final):
  - Examen amb problemes a desenvolupar
  - Es realitzarà en ordinador
  - Data: 7 de juny de 2023
- Pràctiques (50% de la nota final):
  - Tres pràctiques:  $p1$ ,  $p2$  i  $p3$
  - Nota de pràctiques =  $0,3 * p1 + 0,3 * p2 + 0,4 * p3$
  - Es proporcionarà un autocorrector abans de cada lliurament
  - La nota de  $p3$  s'obtindrà exclusivament amb un corrector automàtic, que serà una ampliació de l'autocorrector
  - Les notes de  $p1$  i  $p2$  s'obtindran mitjançant un corrector automàtic (70%) i per revisió manual del professor (30%)



- Per a fer mitjana entre teoria i pràctiques, es requereix una nota mínima de 4 en les dues parts
- La nota final ha de ser igual o superior a 5 per aprovar
- Algorisme per a calcular la nota final:

```
notaPractiques = 0.3*p1 + 0.3*p2 + 0.4*p3;  
  
if (notaTeoria >= 4 && notaPractiques >= 4)  
    notaFinal = 0.5*notaTeoria + 0.5*notaPractiques;  
else  
    notaFinal= kSUSPENS;
```

- En cas de suspendre al juny:
  - La nota de pràctiques es guarda per juliol si és major o igual que 4
  - La nota de teoria no es guarda per a juliol
  - Si no s'obté almenys un 4 en pràctiques al juny, no es podrà aprovar en eixa convocatòria (no es farà mitjana) i, per tant, no té sentit presentar-se a l'examen de teoria al juny (ja que no es guarda la nota per a juliol)
- Convocatòria de juliol:
  - Teoria: examen el 5 de juliol de 2023
  - Pràctiques: p3 de juny amb ampliacions i/o proves noves

# Normes sobre les pràctiques

- Es pot consultar el grup assignat en UACloud
- No es pot canviar de grup (si hi ha justificació per motius laborals o familiars, es pot sol·licitar el canvi en la secretaria de l'EPS, però no al professor)
- Començament de les pràctiques: dilluns 30 de gener
- **Les pràctiques són individuals**
- **L'assistència és obligatòria: màxim 3 faltes sense justificar**
- És necessari seguir estrictament les instruccions dels enunciats de les pràctiques (especialment en allò referent al format de l'eixida)

- L'única forma d'aprendre a programar és programant
- Les pràctiques estan pensades perquè l'alumnat aprenga de forma pràctica els coneixements de l'assignatura al llarg del quadrimestre
- Un alumne que copia (o a qui fan les pràctiques) rarament aprèn i aprova l'assignatura

## Sobre les còpies en pràctiques (2/3)

- Reglament per a l'avaluació dels aprenentatges de la UA, Article 14.1:

*“Durant la prova, l'alumnat està obligat a observar les normes sobre autenticitat i privadesa de l'exercici.”*

- Copiar-se una pràctica d'una altra persona, total o parcialment, incompleix l'Article 14.1 (*autenticitat*)
- Difondre una pràctica (perquè uns altres la copien o s'hi inspiren), també incompleix l'Article 14.1 (*privadesa*)

- Reglament per a l'avaluació dels aprenentatges de la UA, Article 14.4:

*“En qualsevol cas, les actuacions fraudulentament en una prova d'avaluació donaran lloc a la qualificació de suspens, amb qualificació numèrica de zero en aquesta prova, sens perjudici del procediment disciplinari que es pugui incoar contra l'estudiant i, si escau, la sanció que fóra procedent d'acord amb la legislació vigent.”*

- Els alumnes implicats en còpies tindran un 0 en la pràctica, i s'enviarà un informe a l'EPS perquè es prenguen mesures disciplinàries

# Planificació temporal (provisional)

Dilluns	Dimecres	Dijous	Divendres	Lliurament
30/01 T0	01/02 T0	02/02 T0	03/02 T0	-
06/02 T1 (1)	08/02 T1 (1)	09/02 T1 (1)	10/02 T1 (1)	-
13/02 T1 (2)	15/02 T1 (2)	16/02 T1 (2)	17/02 T1 (2)	-
20/02 T1 (3)	22/02 T1 (3)	23/02 T1 (3)	24/02 T1 (3)	p1
27/02 T2	01/03 T2	02/03 T2	03/03 T2	-
06/03 T3 (1)	08/03 T3 (1)	09/03 T3 (1)	10/03 T3 (1)	-
13/03 T3 (2)	15/03 T3 (2)	16/03 T3 (2)	17/03 T3 (2)	-
20/03 T4	22/03 T4	23/03 T4	24/03 T4	-
27/03 T5 (1)	29/03 T5 (1)	30/03 T5 (1)	31/03 T5 (1)	p2
03/04 T5 (2)	05/04 T5 (2)	06/04 -	07/04 -	-
10/04 -	12/04 -	13/04 -	14/04 -	-
17/04 -	19/04 Exer.	20/04 -	21/04 -	-
24/04 T5 (3)	26/04 T5 (3)	27/04 T5 (2)	28/04 T5 (2)	-
01/05 -	03/05 T5 (4)	04/05 T5 (3)	05/05 T5 (3)	-
08/05 T5 (4)	10/05 T5 (5)	11/05 T5 (4)	12/05 T5 (4)	-
15/05 T5 (5)	17/05 Exer.	18/05 T5 (5)	19/05 T5 (5)	-
22/05 Exer.	24/05 Exer.	25/05 -	26/05 -	p3

## Per a aprovar Programació 2...

- Heu de practicar molt
- Heu de fer els exercicis de teoria i les pràctiques
- No podeu aprovar estudiant una setmana abans
- Pregunteu els dubtes en classe de teoria i pràctiques... sense por!
- Si us perdeu, feu tutories presencials o virtuals